

## GALOP 7 Pratique équestre : Cross

**Nom Prénom :**

**Date :**

<b>Les habilités attendues chez le cavalier</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Être stable et adapter son équilibre sur des sauts rapprochés et sur des sauts en terrain varié.</li> <li>• Contrôler, varier et adapter sa vitesse au profil des obstacles et du terrain.</li> <li>• Diriger pour franchir des obstacles directionnels ou de biais, des combinaisons et des successions d'obstacles nécessitant une conduite précise</li> <li>• Enchaîner des obstacles de cross de tout type à 90 cm en terrain varié avec des combinaisons.</li> <li>• → Réaliser avec fluidité un enchaînement d'obstacles de cross de niveau Club 1 ou épreuve Pony équivalente</li> </ul>
<b>Déroulement et descriptif du parcours</b>	<p><b>Conditions techniques minimales à respecter :</b>            Enchaîner avec fluidité un enchaînement d'obstacles de cross. Distance: 800 m minimum, vitesse m/mn : 450, Nb d'obstacles : 8 minimum, nb d'effort : 12, 2 combinaisons max composée de 3 éléments maximum, Haut maxi (partie fixe) 90cm, largeur maximum (obst de volée au pt le plus haut) 100cm, Largeur max (obst de volée au pt le plus bas) 150, largeur maxi du fossé 150cm, Contre-bas en cm 120, hauteur maxi haie 120cm.</p> <p><b><u>Idéalement normes techniques parcours de cross de niveau Club1</u></b></p>

Domaine	Observables	Note	/20	Commentaires éventuels
L'équilibre et la stabilité du cavalier au galop et en terrain varié	1 Bonne posture en équilibre sur des étriers raccourcis Adaptation de son équilibre en fonction des déclivités du terrain. Disponibilité du haut du corps		/20	
Posture sur les sauts et à la réception	2 Stabilité, liant		/20	
Le contrôle de la vitesse et des allures en terrain varié	3 Contrôle de la vitesse et de l'allure sur le parcours		/20	
	4 Adaptation de la vitesse dans les abords		/20	
Le contrôle de la direction	5 Contrôle et précision du tracé		/20	
	6 L'abord droit centré et perpendiculaire		/20	
Le comportement du cavalier	7 Qualité du contact (le fonctionnement des articulations des articulations hautes rend possible un contact souple et permanent)		/20	
	8 Adaptation du cavalier au comportement du cheval et aux situations.		/20	
<b>Total général parcours</b>			<b>/160</b>	
Pénalités : 1 <sup>ère</sup> désobéissance sur 1 obstacle = 20 points, 2 <sup>ème</sup> = 40 points = élimination. Erreur de parcours non rectifiée = élimination. Chute du cavalier ou du cheval/poney en tout point du parcours = élimination. Oublier un passage obligatoire ou le prendre à l'envers = 10 points. Saut d'un obstacle à l'envers ou déjà sauté = élimination. Aide de complaisance, ou prendre le départ avant d'en avoir reçu l'ordre ou lancé au galop = 10 points.				
<b>score minimum demandé 84/160.</b> Aucune validation à moins de 10. Le cavalier doit présenter l'ensemble du parcours pour pouvoir valider cette partie				
Commentaire général :				

Signature de l'examineur :



Acquis



Non acquis